



Informations interclubsParce qu'un petit rappel ne fait jamais de tord...

• Arrivée de l'équipe

- ✚ Une rencontre ne peut jamais être retardée sauf intempéries mais peut toujours être avancée avec l'accord écrit (mail) des 2 capitaines au secrétariat régional.
- ✚ Arrivée 20 minutes avant le début de la rencontre en nombre suffisant de joueurs pour gagner la rencontre.
 - ➔ 4 en messieurs/3 pour les autres catégories adultes/2 en jeunes
 - Si, quinze minutes après l'heure fixée de début de la rencontre, une équipe n'a pas les joueurs en nombre suffisant, elle perd la rencontre sur un score de forfait et est pénalisée d'une amende de 150 €.**

• Formulaire de composition d'équipe

- ✚ A rendre 15 minutes avant le début de la rencontre.
 - !!! avec présentation des cartes d'identités des joueurs.
 - ☺ Il suffit que le capitaine ajoute à sa farde interclub une photocopie des cartes d'identités des joueurs afin d'éviter une mauvaise surprise.
- ✚ Placer les joueurs dans l'**ordre décroissant** de leur classement même si un des joueurs est réserve (voir photo ci-dessous). Il suffit de signaler, au moment de l'appel, que le joueur (3 dans ce cas) est réserve et donc que le 4 monte.
- ☺ A classement égal, l'ordre est libre et modifiable lors de chaque rencontre

RESPONSABLE INTERCLUB (Nom et prénom)		N° AFFILIATION		N° AFFILIATION		N° AFFILIATION	
MESSIEURS (MAX. 7 JOUEURS)		AUTRES CATEGORIES (MAX. 3 JOUEURS)		MESSIEURS (MAX. 7 JOUEURS)		AUTRES CATEGORIES (MAX. 3 JOUEURS)	
S	M	S	M	S	M	S	M
	1			ANDRE		B0	
	2			BERNARD		B146	
	3			DANIEL		C45	
	4			EDILE		C453	
	5			FABRICE		C30	
	6			GASTON		C24	
	7			CEDRIC		B146	

PAS BON

RESPONSABLE INTERCLUB (Nom et prénom)		N° AFFILIATION		N° AFFILIATION		N° AFFILIATION	
MESSIEURS (MAX. 7 JOUEURS)		AUTRES CATEGORIES (MAX. 3 JOUEURS)		MESSIEURS (MAX. 7 JOUEURS)		AUTRES CATEGORIES (MAX. 3 JOUEURS)	
S	M	S	M	S	M	S	M
	1			ANDRE		B0	
	2			BERNARD		B146	
	3			CEDRIC		B146	
	4			DANIEL		C45	
	5			EDILE		C453	
	6			FABRICE		C30	
	7			GASTON		C24	

OK

- ✚ Pour les joueurs potentiels de double, une liste X joueurs est possible. Ces joueurs peuvent être totalement différents des joueurs prévus en simple.
 - X= 8 en messieurs/ X= 6 autres adultes/ X=5 en -17, -15, -13, -11/ X=4 en -9, -7
 - ☺ En interclubs, en simple et en double, seul le classement de simple est utilisé.

• Match

- ✚ Les balles sont fournies par le joueur visité à raison de quatre balles en bon état.
- ✚ Les matches doivent commencer suivant l'ordre repris sur le formulaire de composition de l'équipe remis en début de rencontre : S1, S2, S3, S4, (S5, S6).

- ✚ Un match n'est commencé qu'à la frappe de la première balle de service; avant cette première frappe, le joueur peut être remplacé.
- ✚ Comptage en **Adultes** et **Jeunes -17, -15, -13**: 2 sets gagnants de 6 jeux tie-break à 6-6. A partir des D45 et M60 ans, le 3^e set est un super tie-break 1^{er} à 10.
- ✚ En **Jeunes -11 et -9**: 2 sets gagnants de 4 jeux tie-break à 3/3.
- ✚ En **Jeunes -7**: 2 sets, 1^{er} à 12 points
- !!! Dans toutes les catégories, en double, le 3^e set est un super tie-break 1^{er} à 10 (2 points d'écart)
- ✚ Les feuilles de composition de double s'échange une heure après la fin du dernier simple sauf accord (+ ou -)
!!! dès l'échange des documents, les matches **de double** sont censés être commencés et les équipes ne peuvent plus être modifiées, même en cas de force majeure (blessure, ...)
- ✚ Un joueur disqualifié en simple ne peut pas jouer en double, sauf si la disqualification est due à une des infractions suivantes : violation de la tenue vestimentaire/ arrivée tardive/ perte naturelle de condition physique.
- ✚ Chaque capitaine est responsable de l'exactitude de la transcription des résultats.
- ✚ Si une équipe estime être lésée par une décision du responsable interclubs, le capitaine doit indiquer immédiatement ses remarques sur la feuille de résultats (en précisant le moment de la rencontre où l'inscription est faite).

- **Cas particuliers :**

- ✚ **Si forfait d'une équipe**, le club qui déclare forfait doit en informer, **48 heures à l'avance**, le secrétariat régional compétent, le comité et le club adverse.
- ✚ **En cas d'absence ou de forfait d'un ou de plusieurs joueurs**, les joueurs montent, en respectant leur numéro d'ordre, du nombre de places nécessaire pour combler la (les) place(s) devenue(s) vacante(s). Ex : si Damien (4) est absent, Emile passe de 5^{ème} joueur à 4^{ème} joueur etc (voir photo composition d'équipe).
- ✚ En **cas d'intempéries**, les rencontres peuvent, avec l'accord écrit préalable des deux capitaines, se dérouler sur courts couverts, quel que soit le revêtement des courts. La décision de jouer sur courts couverts est prise par le capitaine, **pour tous les joueurs de son équipe**.
!!! Tout match commencé sur couvert doit se terminer sur couvert (sauf accord).
- ✚ Une rencontre remise doit se poursuivre dans les installations du club visité et se continuer au point où elle a été arrêtée.
!!! **Fin au plus tard le 5^e jour y compris le jour initial**
- ✚ **La ou les dates de remise sont choisies entre les 2 capitaines**. Si pas d'accord, tirage au sort par le responsable interclub.
☺ **Un seul joueur** peut être changé par rapport au formulaire précédent en simple et en double pour un match non commencé en veillant à respecter toujours l'ordre des joueurs.
- ✚ Tout coach doit être affilié à l'A.F.T. Il peut être différent pour chaque match.
☺ Tout joueur qui participe à la rencontre est automatiquement considéré comme coach de cette rencontre.

Il vous manque un joueur pour une rencontre ?

- Un joueur peut jouer dans une seule catégorie adulte par journée même si la rencontre a été avancée ou retardée à une autre date.
- Les interclubs Jeunes ne dépendant pas du règlement national, le fait pour un joueur de participer le même jour à une rencontre « Adultes » et à une rencontre « Jeunes » n'est pas sanctionné.
- Règles spéciales **Jeunes** qui désirent jouer en **Adultes**:
 - Les -7, -9, -11 ne peuvent pas jouer en adultes
 - Les -13 classés C30 et plus peuvent jouer en adultes
 - Les -15 classés C30, 3 et plus peuvent jouer en adultes

Joueurs : informations à préciser à vos joueurs

Au cours des rencontres interclubs, la tradition veut que le gagnant de la partie offre un verre au perdant et qu'à la fin de la rencontre les joueurs se réunissent autour d'un bon repas. Insistez pour qu'ils y participent car ce moment crée la cohésion de votre équipe et conduit à une bonne ambiance au sein du club.

Jeunes : collation + 1 boisson offertes par le club

Messieurs : repas de midi aux frais de chaque joueur

Dames – dames 25/35/45/55 – messieurs 35/45/55/60/65/70 : les joueurs spadois prennent en charge le repas ou la collation des joueurs extérieurs (avec la possibilité de se limiter à 6 joueurs !)

Un tout grand merci à vous toutes et tous qui vous chargerez de gérer en parfait capitaine votre équipe du RTC Spa.

Bon succès et surtout bon amusement.

Pour info, voici les tarifs des amendes de la fédération :

AMENDES	MONTANT
FORFAIT GENERALE	250
FORFAIT - 48H	150
FORFAIT +48H	75
FORFAIT 2X + DISQUALIFIE	250
TROP DE POINTS FF	150
TROP PEU DE POINTS 1X	25
TROP PEU DE POINTS 2X	50
TROP PEU DE POINT 3X	100
TROP PEU DE POINT 4X	100
JOUEUR MANQUANT	25
EQ INCOMPLETE + TROP PEU DE POINTS	50
EQ INCOMPLETE	25
ORDRE DES MATCHS	25
JOUEURS NON QUALIFIE	50
JOUEURS INSCRIT SUR 2 FEUILLES FF	25
RESULTAT TROP TARD	25
ORDRE DES DOUBLES FF	25
MENTION FAUSSE	125
ABSENCE DE RESPONSABLE INTERCLUBS	50

!!! Les amendes devront être assumées par les équipes concernées.